Bocianowelove

Śladem palowickich bocianów

“Śladem palowickich bocianów” to gra planszowa inspirowana popularną grą“chińczyk”. Liczba graczy: 2-4

Do rozgrywki potrzebujemy:

- planszy
- 16 pionków (po 4 pionki dla każdej osoby)
- kostki do gry

Przed rozpoczęciem rozgrywki, gracze ustawiają pionki w wybranym przez siebie kolorze na „bazie”. Na planszy są to miejsca związane z naszą miejscowością: Kościół pw. Trójcy Przenajświętszej, Zameczek, Szkoła Podstawowa im. S. Żeromskiego oraz Dworzec Kolejowy w Palowicach.

Jak grać?

Gracze w ustalonej wcześniej kolejności, rzucają kostką po trzy razy, aż do momentu, kiedy któryś z nich wyrzuci kostką liczbę 6 - wtedy ustawia jeden ze swoich czterech pionków na polu startowym (kropka w kolorze gracza) i rzuca jeszcze raz, by następnie przesunąć pionek o taką liczbę pól w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara, ile wyrzuci kostką.

Gracze przesuwają swoje pionki o taką liczbę pól, jaką wyrzucą kostką.

BONUS: gracz, który wyrzuci 6 oczek, ma prawo do kolejnego rzutu. Jeżeli wyrzuci 6, a następnie to powtórzy, rzuca jeszcze raz.. Przykład: jeżeli gracz wyrzuci 6, a następnie 3, przesuwa swój pionek o 9 pól (6+3=9). Jeśli wyrzuci kolejno: 6, 6 i 4 to przesuwa swój pionek o 16 pól (6+6+4=16). Gracz po wyrzuceniu 6 oczek, może także wyprowadzić z „bazy” kolejny pionek.

WAŻNE: Pionki mogą nad sobą przeskakiwać.

Jednak, jeśli podczas gry pionek jednego gracza stanie na polu zajmowanym przez drugiego, pionek stojący tutaj poprzednio zostaje zbity i wraca do swojej „bazy”. Zasada ta nie dotyczy pola startowego.

Kiedy gracz przejdzie pionkiem całą planszę dookoła, wprowadza swój pionek do „bocianiego gniazda” – czyli czterech pól oznaczonych własnym kolorem (znajdują się one na środku planszy).

Gdy gracz dotarł swoim pionkiem do „bocianiego gniazda”, a na planszy nie ma żadnych innych jego pionków, musi wylosować 6 oczek, aby móc wprowadzić kolejny pionek z „bazy” na planszę. W takiej sytuacji zamiast jednego rzutu kostką – ma trzy próby.

Taki sam ruch wykonuje gracz, kiedy jego wszystkie pionki zostały zbite i nie ma żadnej możliwości ruchu.

Zakończenie

Wygrywa ten gracz, który jako pierwszy wprowadzi wszystkie swoje pionki do „bocianiego gniazda”.

Życzymy przyjemnej rozgrywki
w zimowe jak i letnie wieczory!

Projekt „BocianoweLOVE” realizowany jest przez grupę inicjatywną Sojusz sołecki, a współfinansowany ze środków programu Działaj Lokalnie Polsko-Amerykańskiej Fundacji Wolności realizowanego przez Akademię Rozwoju Filantropii w Polsce oraz Ośrodka Działaj Lokalnie - Centrum Społecznego Rozwoju

ilustracje: Magdalena Dziedzic
realizacja: KLARstudio.pl
konsultacje: GaSzo